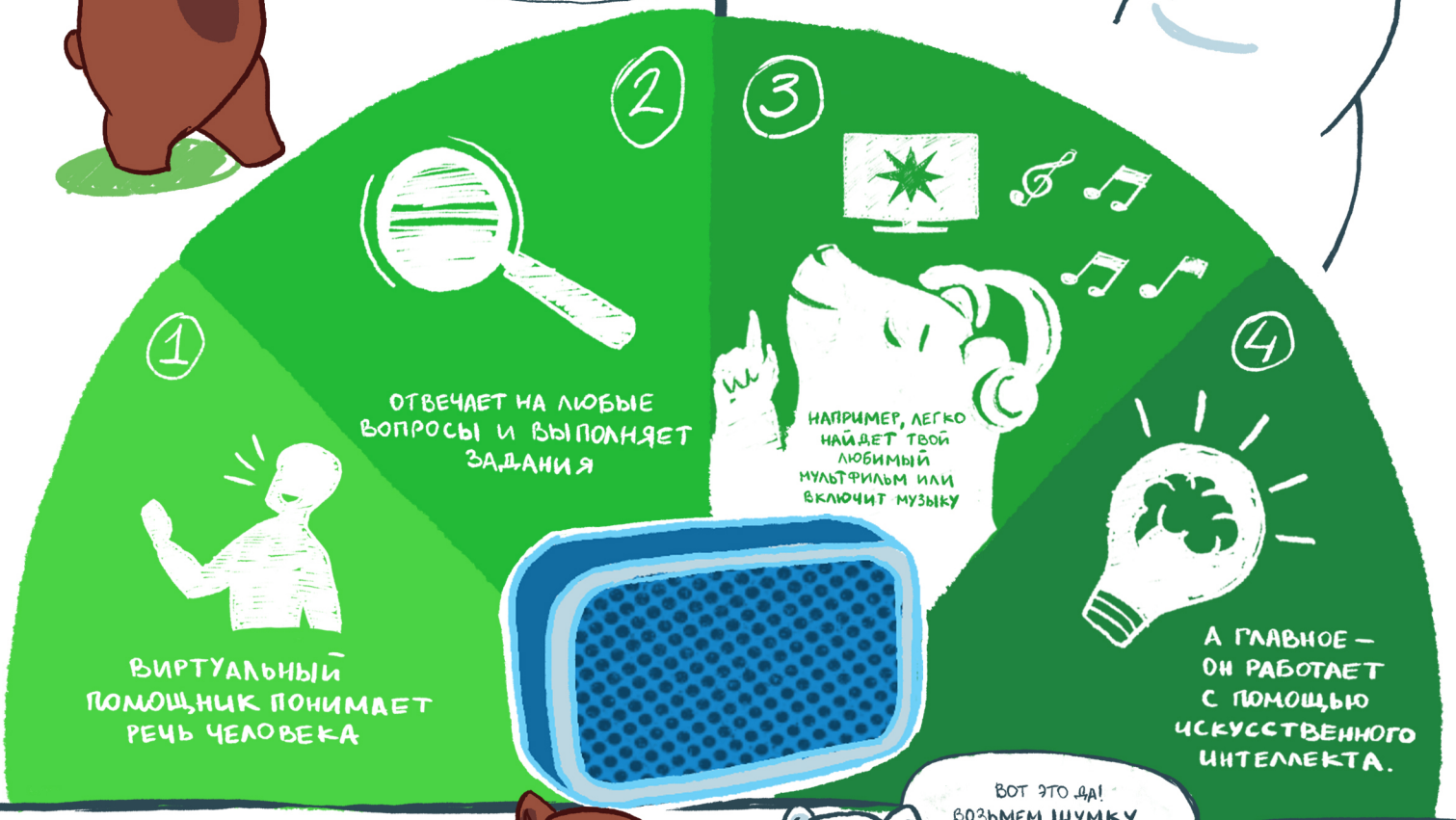


ПУТЕШЕСТВИЕ ПО РОССИИ



С ИСКУССТВЕННЫМ
ИНТЕЛЛЕКТОМ





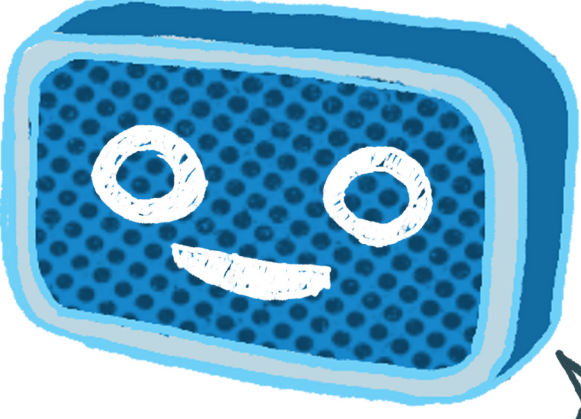
КОНЕЧНО!
ВОТ
ОНА!

ЭТОЙ КАРТЕ МНОГО
ЛЕТ, И ЧАСТЬ МЕСТ
УЖЕ НЕ ВИДНО.
ИНТЕРЕСНО, ЧТО ТАМ
НАХОДИТСЯ...

ШУМКА ПОМОЖЕТ
ВОССТАНОВИТЬ КАРТУ!
МЫ ВМЕСТЕ ОТПРАВИМСЯ
В НЕИЗВЕДАЕМЫЕ
МЕСТА, И ОН ВСЁ
ЗАПОМНИТ.

ДЛЯ НАЧАЛА
ОПРЕДЕЛИМ
МАРШРУТ НА КАРТЕ.
ТЫ ЗАХВАТИЛ ЕЁ?

ШУМКА! ПОМОЖЕШЬ НАМ?

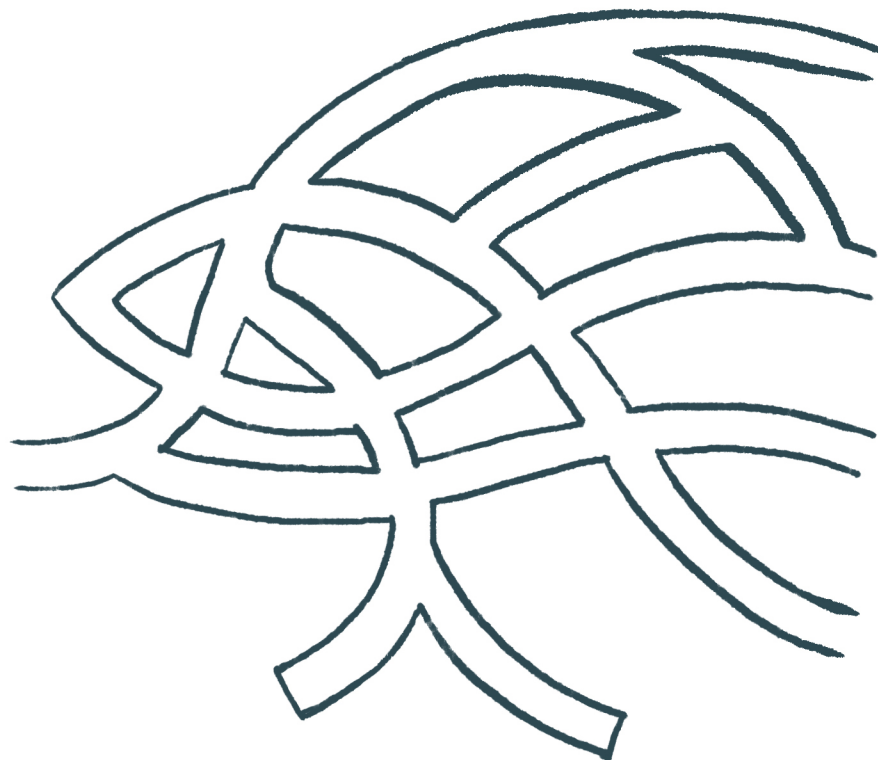
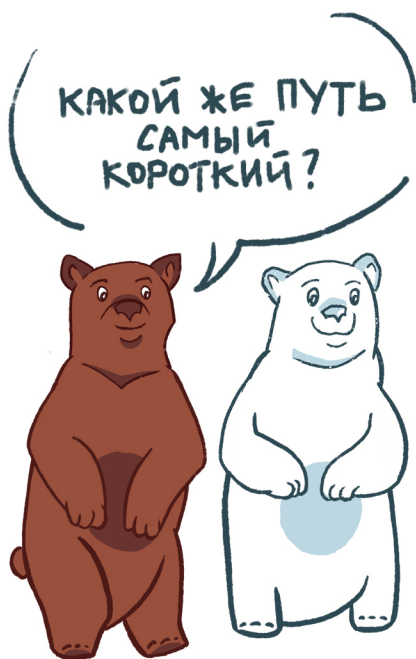


С
РАДОСТЬЮ!



ЗАДАНИЕ 1 «НАЧАЛО ПУТЕШЕСТВИЯ!»

НАЙДИ МАРШРУТ, КОТОРЫЙ ЗАЙМЕТ МЕНЬШЕ ВСЕГО ВРЕМЕНИ.





ЗАДАНИЕ 2 «ЗАГАДКИ ОТ ШУМКИ»

НАМ В ПОЕЗДКУ НУЖНО ВЗЯТЬ,
ТО, ЧТО МОЖЕТ ИСЦЕЛЯТЬ.
В НЕЙ ЛЕКАРСТВА ПОЛЕЗНЫХ ГОРЫ,
МЕДИЦИНСКИЕ ПРИБОРЫ.
ВЫЛЕЧИТЬ ЛЮБОГО ЧЕЛОВЕЧКА
НАМ ПОМОЖЕТ МЕДИЦИНСКАЯ

ЧТОБЫ ЗУБКИ БЫЛИ ЦЕЛЫ,
НИКОГДА ЧТОБ НЕ БОЛЕЛИ,
ЧТОБ ИХ ЧИСТИТЬ ОЧЕНЬ ЧЁТКО
НАМ НУЖНА

ЧТОБЫ СДЕЛАТЬ ВСЕМ ПРИЧЕСКУ,
НАМ НУЖНА ОНА —

ЧТОБЫ НАМ В ПУТИ НЕ СБИТЬСЯ —
ОН НАМ МОЖЕТ ПРИГОДИТЬСЯ.
ПУСТЬ УКАЖЕТ ВЕРНОЙ СТРЕЛКОЙ,
ХОТЬ И САМ ОН ОЧЕНЬ МЕЛКИЙ.
НУЖНЫЙ ПУТЬ УКАЖЕТ ТОТЧАС,
НУ, КОНЕЧНО ЭТО _____

ЧТОБЫ РУКИ ЧИЩЕ БЫЛИ,
А МИКРОБЫ ПРИУНЫЛИ.
НУЖНО НАМ, ЧТОБ В ВАННОЙ БЫЛО,
ГЛИЦЕРИНОВОЕ _____

ОН ПОМОЩНИК НАШ ВО ВСЁМ
НЕ ПРОСТОЙ ОН ТЕЛЕФОН.
ОН ПОМОЖЕТ ПОЗВОНИТЬ,
КАРТУ МОЖЕТ НАМ ОТКРЫТЬ,
В НЕМ ЕСТЬ ДАЖЕ ДИКТОФОН
— ЭТО НОВЕНЬКИЙ



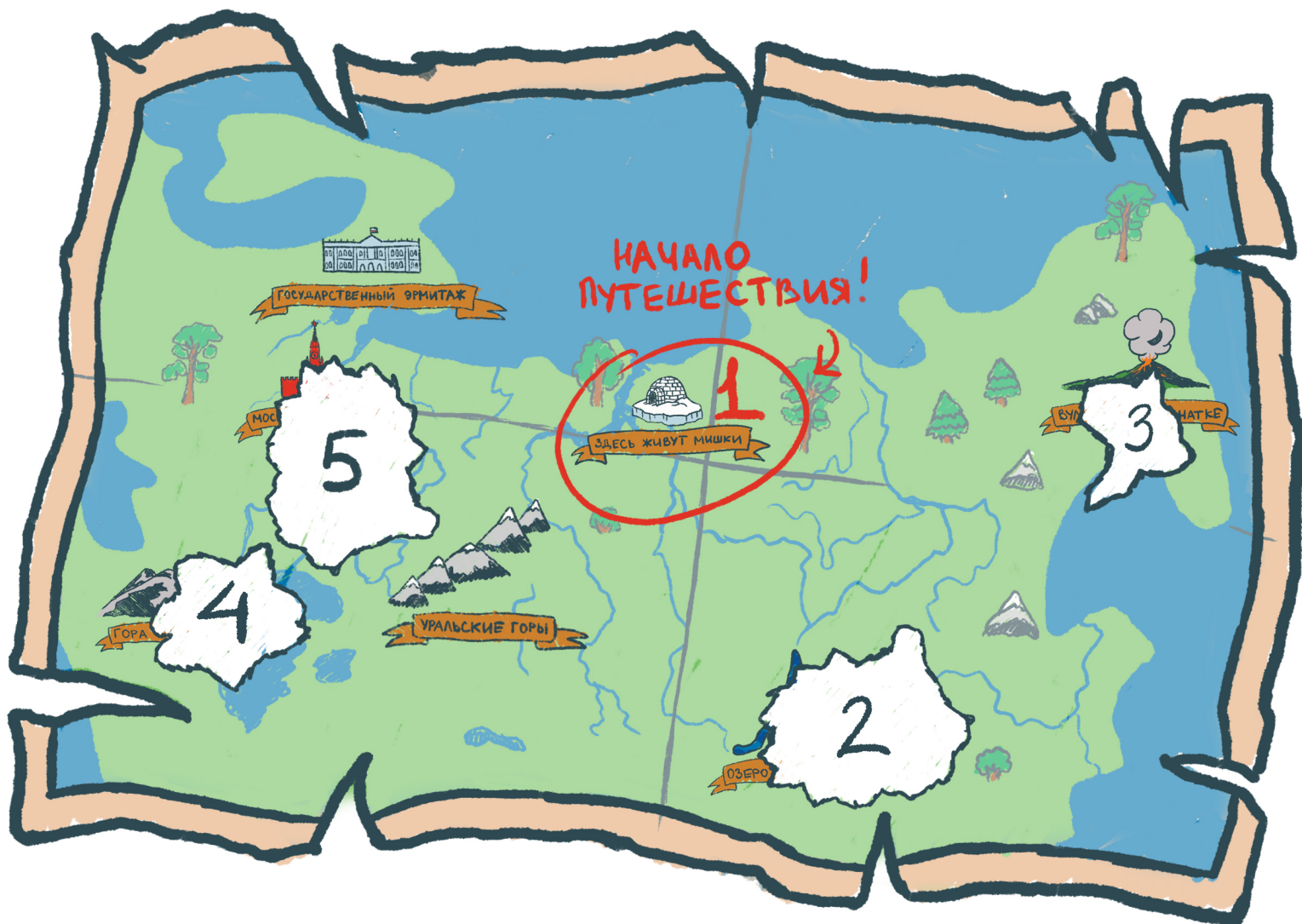
ЗАДАНИЕ 3 «СОБЕРИ ЧЕМОДАН»

СОБЕРИ ПРЕДМЕТЫ, КОТОРЫЕ НУЖНО ПОЛОЖИТЬ В НАШ ЧЕМОДАН. ШУМКА ЗАПОМНИТ ИХ И ПОДСКАЖЕТ ДРУГИМ ПУТЕШЕСТВЕННИКАМ, ЧТО ВЗЯТЬ С СОБОЙ.



ЗАДАНИЕ 4 «ПРОЛОЖИ МАРШРУТ»

СОЕДИНИ ФЛОМАСТЕРОМ ТОЧКИ ОТ 1 ДО 5 ПО ПОРЯДКУ – ЭТО МАРШРУТ НАШЕГО ПУТЕШЕСТВИЯ.



ПУТЕШЕСТВИЕ НАЧИНАЕТСЯ!
ШУМКА, ТЫ ЗАПОМНИЛ МАРШРУТ?

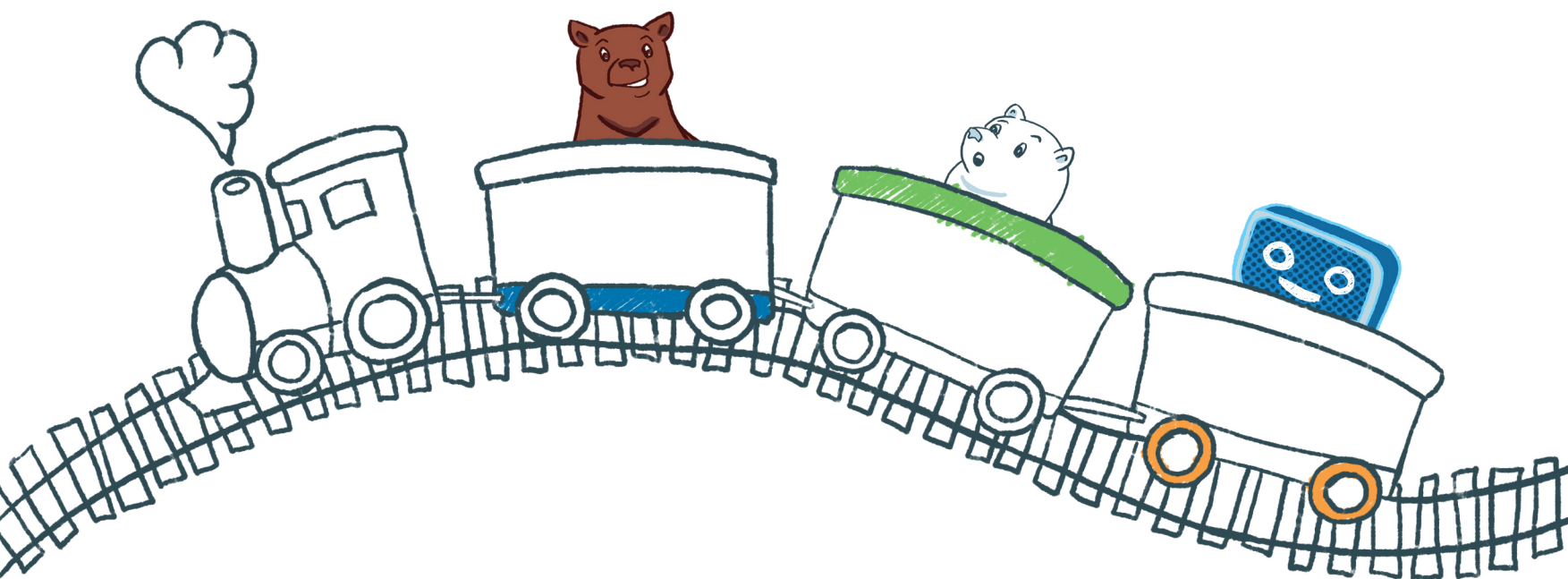


ДА,
МОЖЕМ
ОТПРАВЛЯТЬСЯ!



ЗАДАНИЕ 6 «РАСКРАСЬ ПОЕЗД»

ВАГОН С БЕЛЫМ МИШКОЙ РАСКРАСЬ В ЗЕЛЁНЫЙ ЦВЕТ, С БУРЫМ МИШКОЙ – В СИНИЙ, А ВАГОН С ШУМККОЙ – В ОРАНЖЕВЫЙ.





ЗАДАНИЕ 7 «НАЙДИ ОЗЕРО БАЙКАЛ»

НАЙДИ БАЙКАЛ СРЕДИ ДРУГИХ ВОДОЁМОВ.



ШУМКА,
А КАКИХ РЫБ
МОЖНО ЛОВИТЬ?

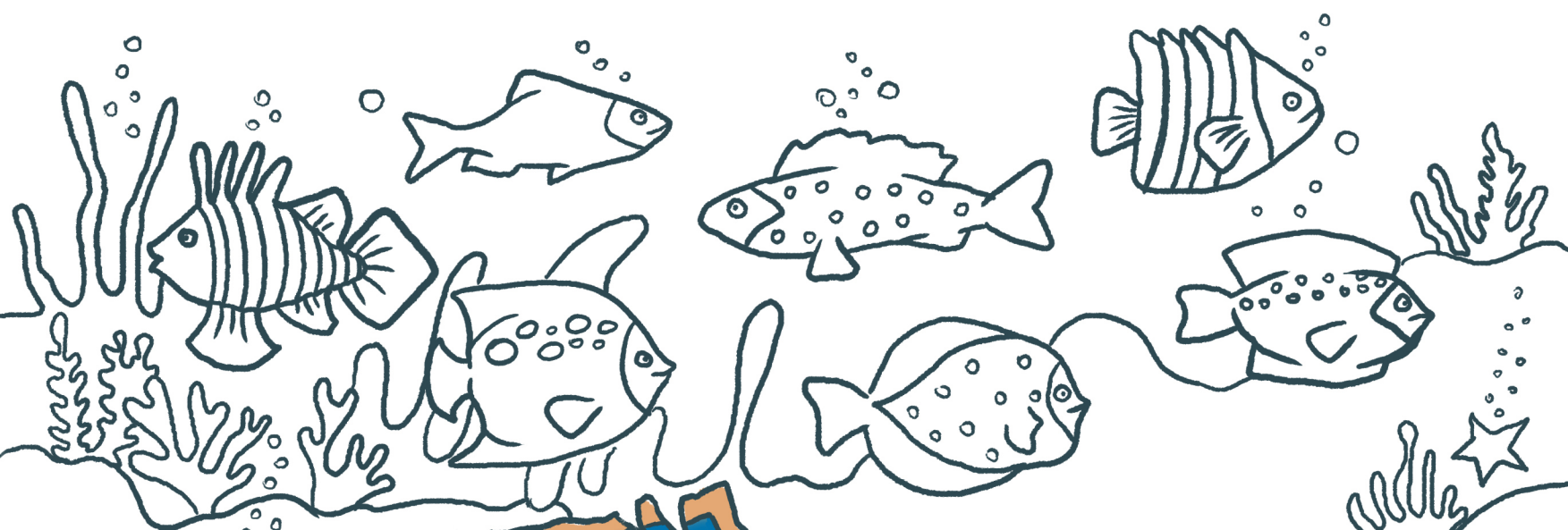
ОЙ, КАК РЫБКИ
ЗАХОТЕЛОСЬ!



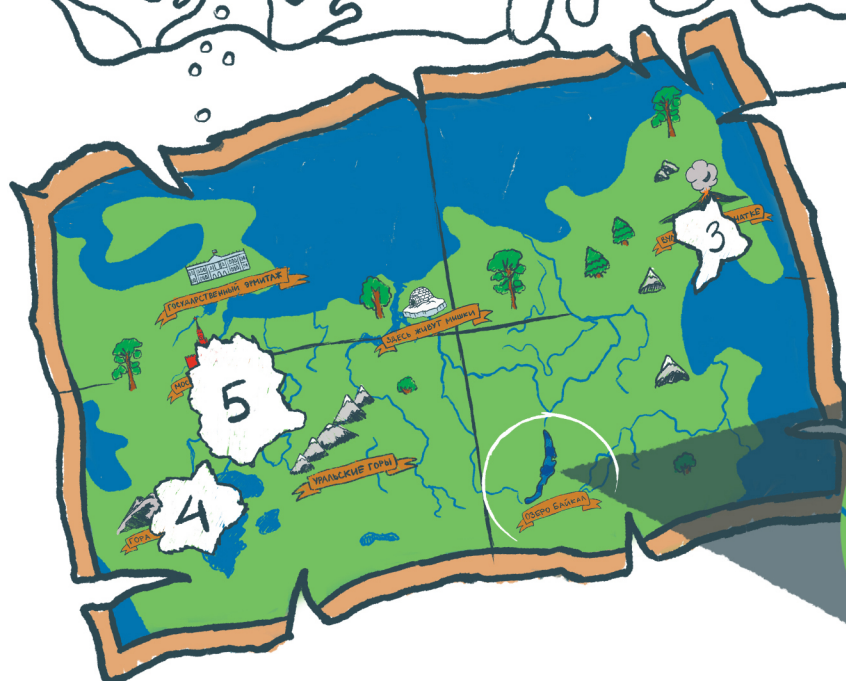
СЕЙЧАС ПОКАЖУ!
РЫБКИ В ПОЛОСОЧКУ ОЧЕНЬ
РЕДКИЕ, ИХ ЛОВИТЬ НЕЛЬЗЯ.
ОСТАЛЬНЫЕ ЛОВИТЬ МОЖНО.

ЗАДАНИЕ 8 «ПОДВОДНЫЙ МИР»

ЗАПОМНИ ПОДСКАЗКУ ШУМКИ И ПОМОГИ МИШКАМ НАУЧИТЬСЯ РАЗЛИЧАТЬ РЫБОК. РАСКРАСЬ РЫБОК, КОТОРЫХ МОЖНО ЛОВИТЬ.

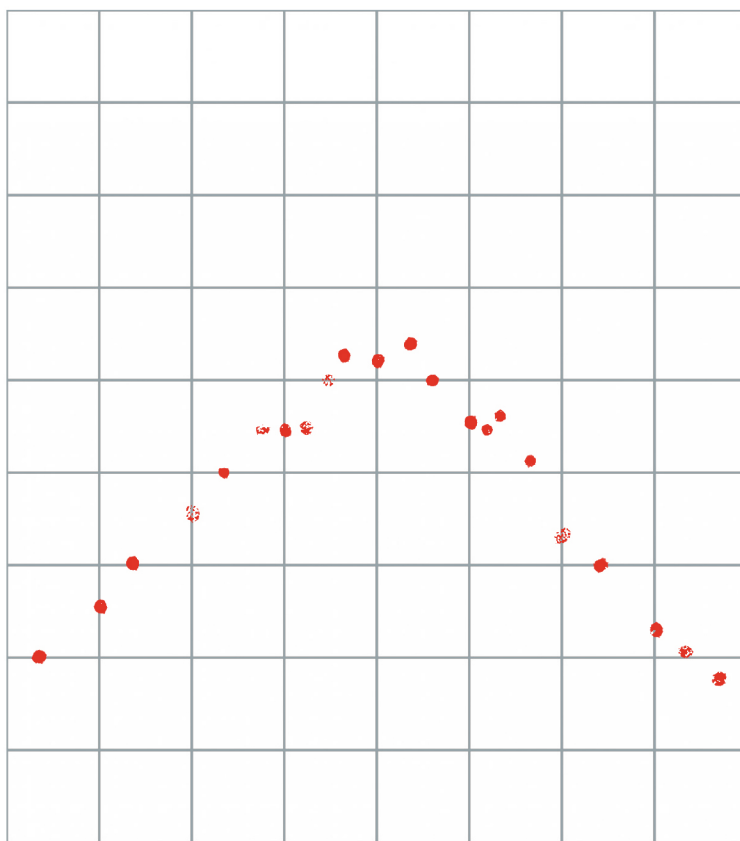
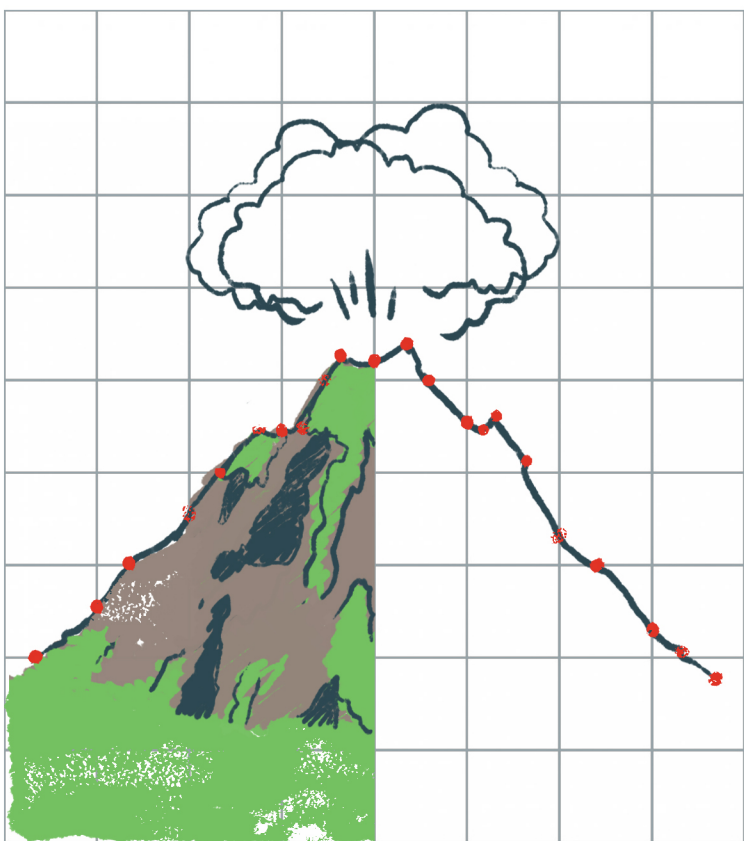


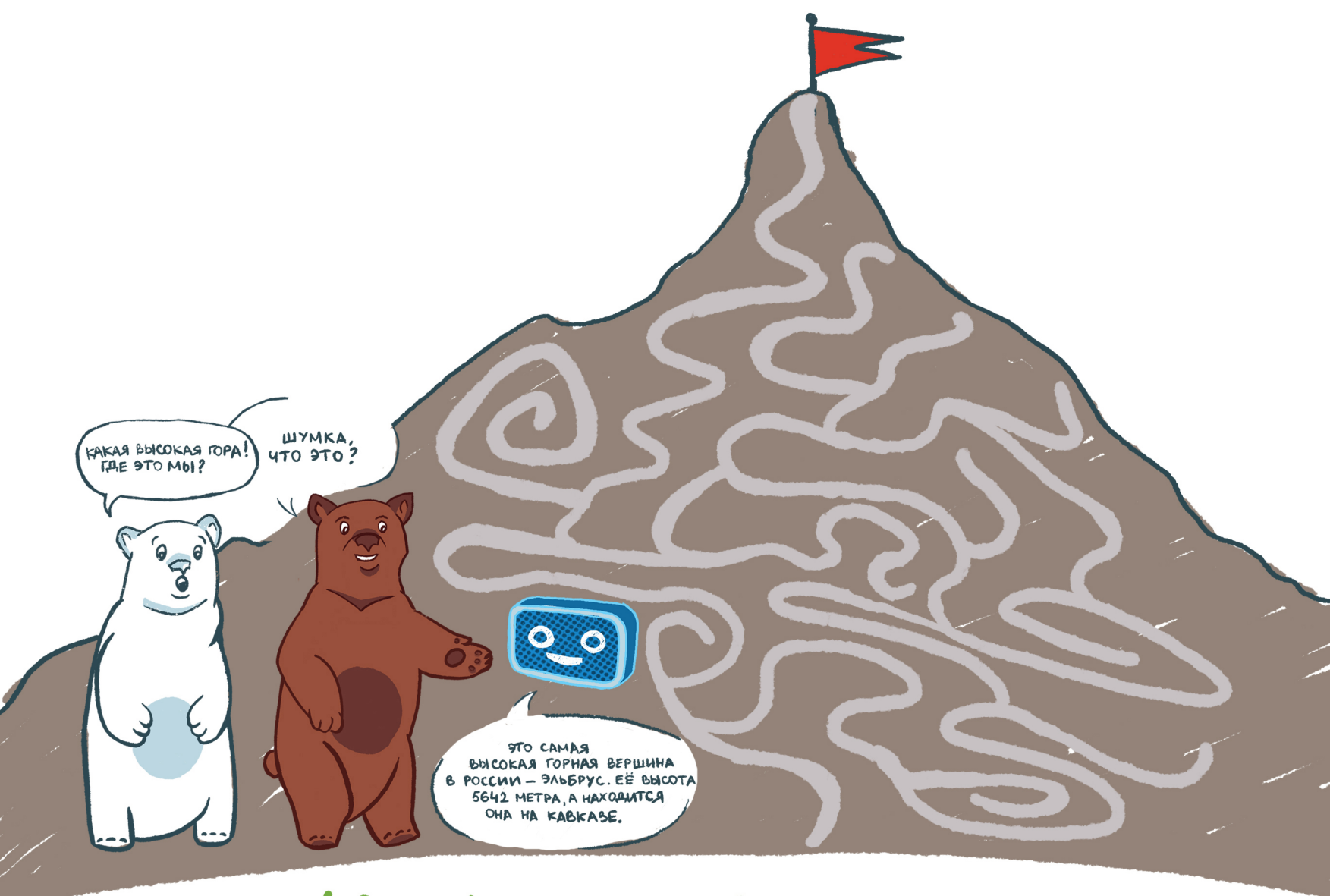
ВСЁ ПОНЯТНО!
ОТПРАВЛЯЕМСЯ ДАЛЬШЕ.





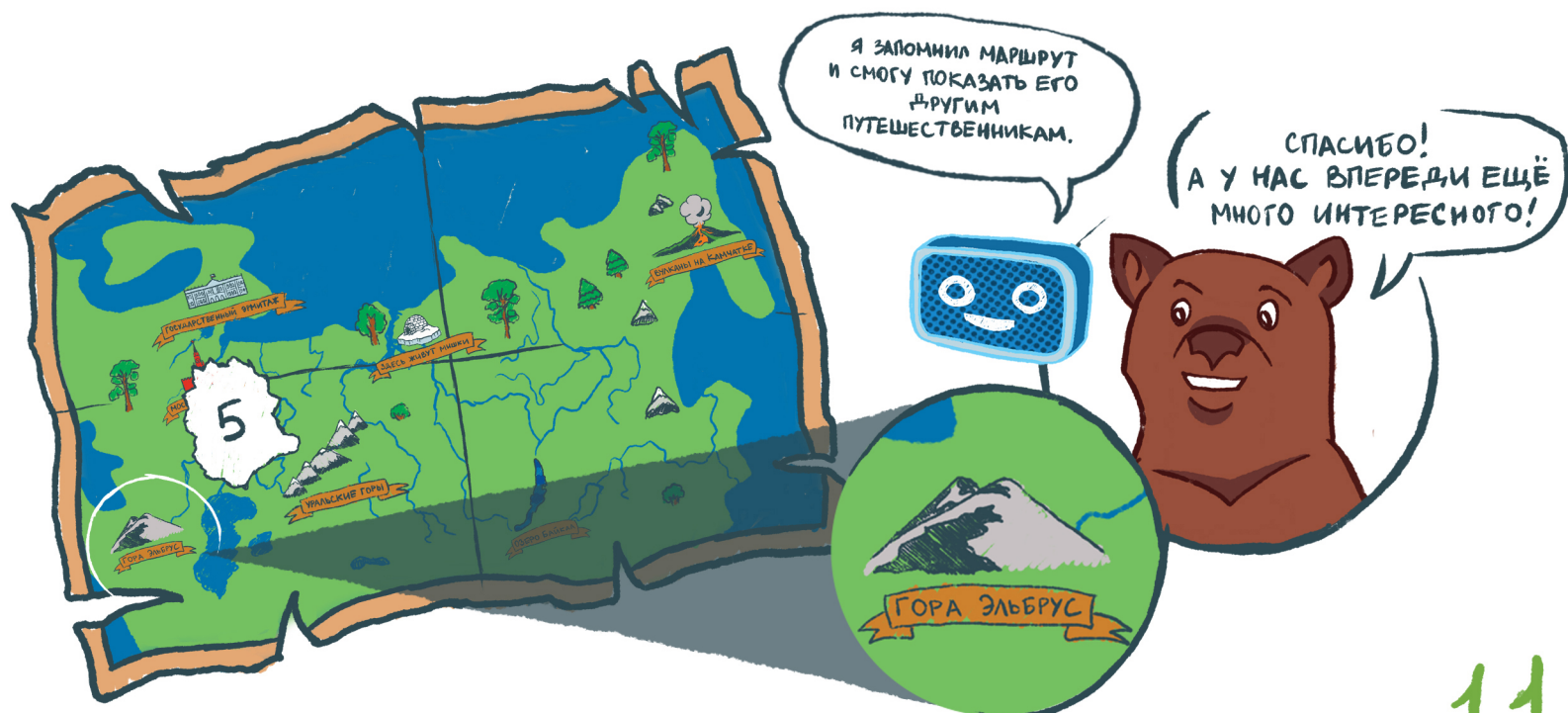
ЗАДАНИЕ 9 «ДОРИСУЙ ВУЛКАН ПО ТОЧКАМ»





ЗАДАНИЕ 10 «Подъём на Эльбрус»

ПОМОГИ МИШКАМ ПОДНЯТЬСЯ НА САМУЮ ВЫСОКУЮ ГОРУ.

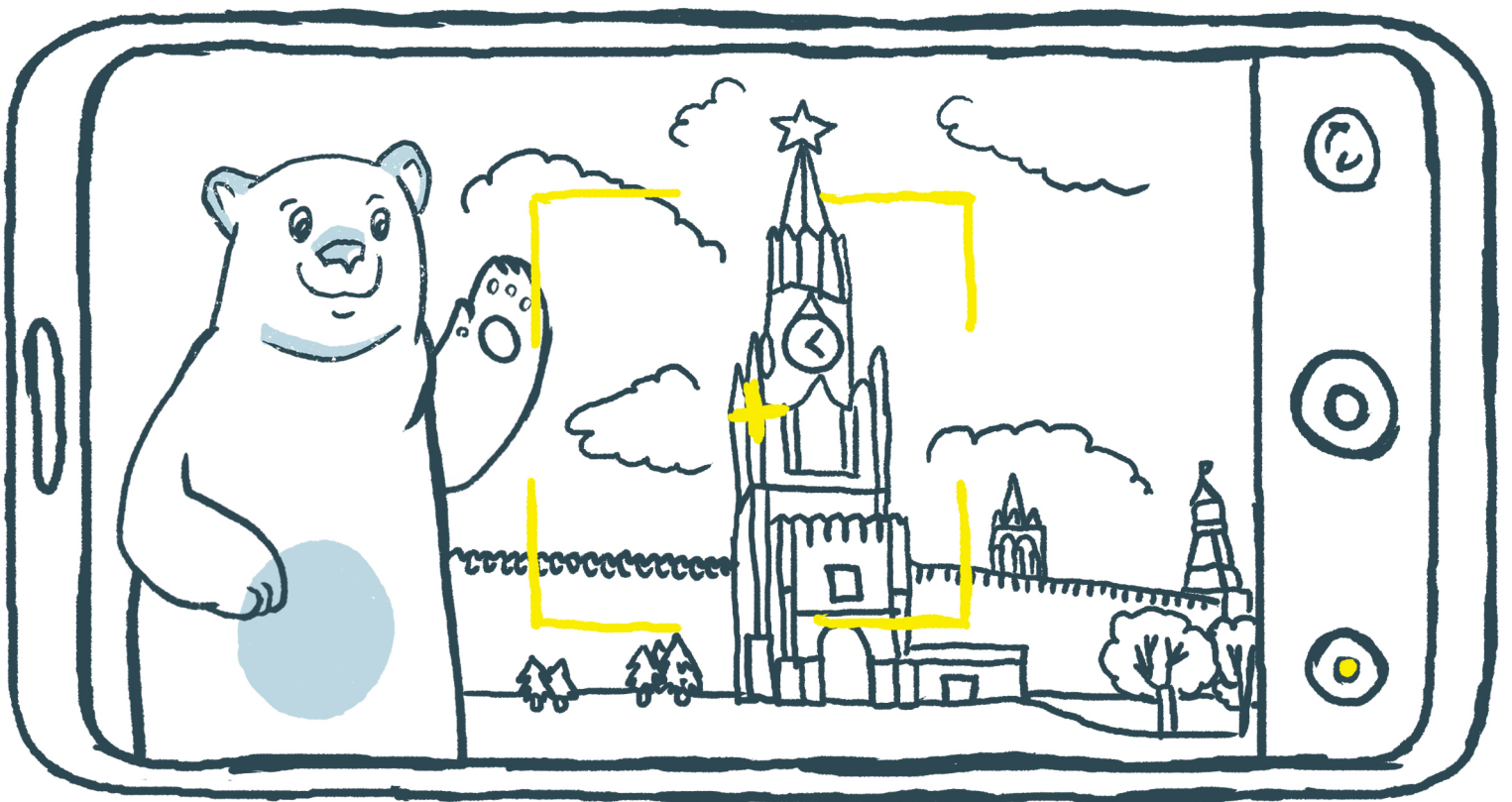


Столица нашей Родины – Москва



ЗАДАНИЕ 11 «ФОТО НА ПАМЯТЬ»

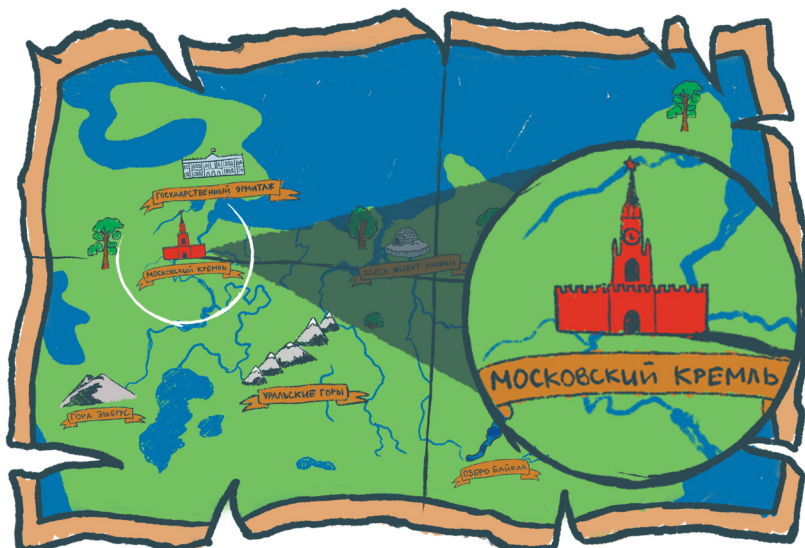
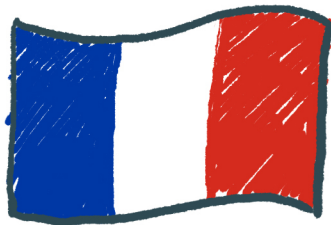
РАСКРАСЬ ФОТОГРАФИЮ КРЕМЛЯ





ЗАДАНИЕ 12 «ФЛАГ РОССИИ»

НАЙДИ ФЛАГ РОССИИ И ОБВЕДИ ЕГО В КРУЖОК, ЧТОБЫ ШУМКА ЕГО ЗАПОМНИЛ.



ПОРА
ВОЗВРАЩАТЬСЯ
ДОМОЙ!



ШУМКА, ДАВАЙ
ВСПОМНИМ ВСЬ
МАРШРУТ И ВОССТАНОВИМ
КАРТУ, ЧТОБЫ ПЕРЕДАТЬ ЕЁ
ДРУГИМ ПУТЕШЕСТВЕННИКАМ.



ЗАДАНИЕ 13 «ЯРКОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ»

СОЕДИНИ МЕСТА С ЦИФРАМИ В ТОМ ПОРЯДКЕ, В КОТОРОМ
МИШКИ ИХ ПОСЕЩАЛИ. ИСПОЛЬЗУЙ РАЗНЫЕ ФЛОМАСТЕРЫ,
ЧТОБЫ НЕ ЗАПУТАТЬСЯ.

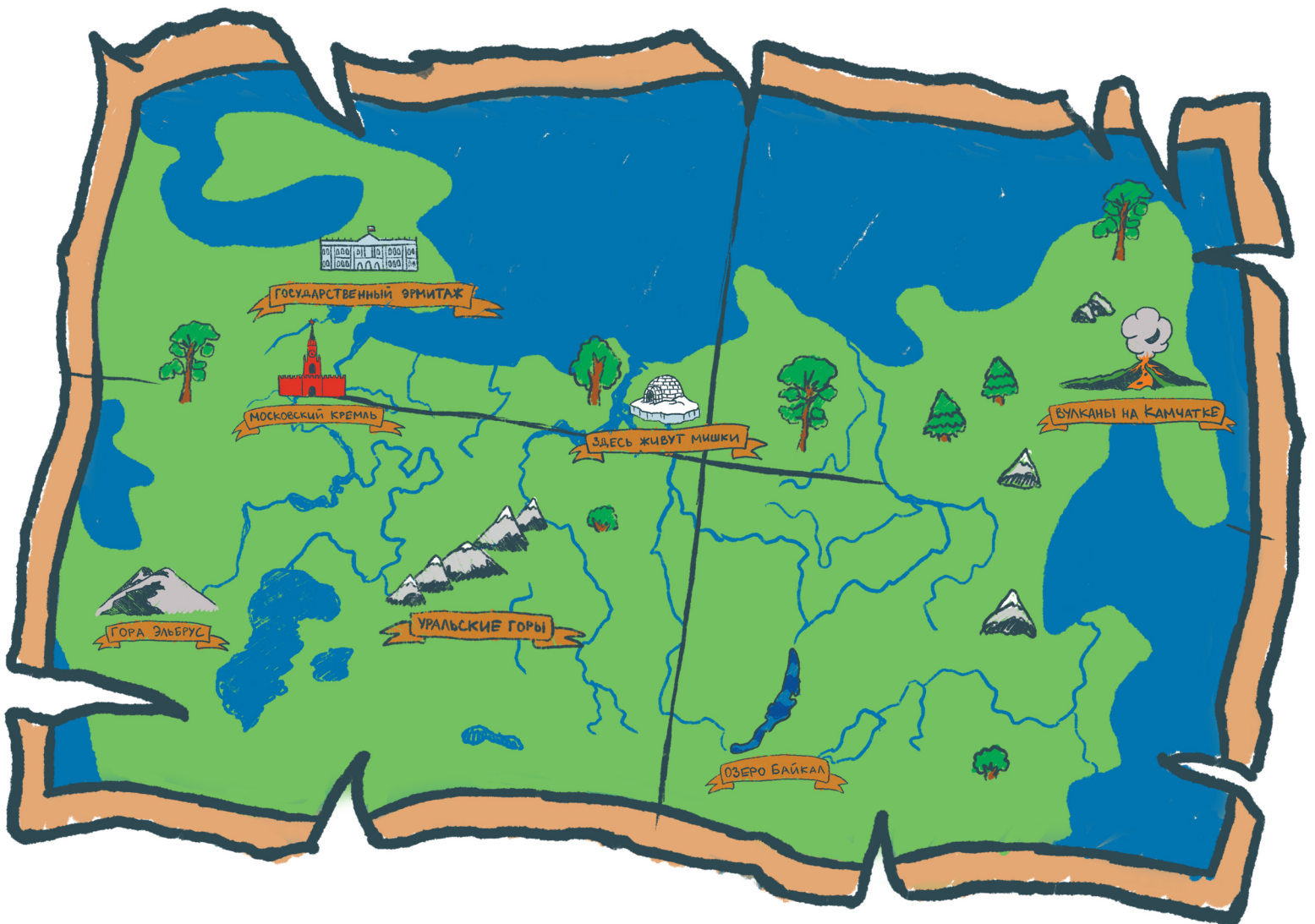


1

2

3

4



БЕЗ ТЕБЯ МЫ БЫ НЕ СМОГЛИ
ВОССТАКОВИТЬ КАРТУ!



ЗАДАНИЕ 14

КАК ДУМАЕШЬ, ЧТО УМЕЕТ
ДЕЛАТЬ ШУМКА И КАК
ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ
ПОМОГАЕТ НАМ В ОБЫЧНОЙ
ЖИЗНИ? СОЕДИНИ ШУМКУ
С ТЕМ, ЧТО ОН УМЕЕТ
ДЕЛАТЬ.

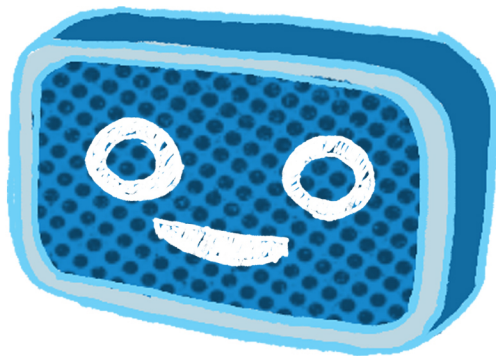
ПИЩЕТ
СТИХИ

ВКЛЮЧАЕТ
МУЗЫКУ

ГОТОВИТ
ЗАВТРАК

ПОКАЖЕТ
ВРЕМЯ

УМЕЕТ
ГОВОРИТЬ



ВКЛЮЧАЕТ
ТЕХНИКУ
И
СВЕТ
ДОМА

ИСПОЛЬЗУЕТ
ИНТЕРНЕТ

УМЕЕТ
ОБЩАТЬСЯ

ЧИТАЕТ
МЫСЛИ

ОТВЕЧАЕТ
НА
ВОПРОСЫ

А ЕЩЕ ШУМКА
УМЕЕТ ЧИТАТЬ.
ЕСЛИ ПОПРОСИТЬ,
ОН РАССКАЖЕТ
СКАЗКУ.



ШУМКА
НАСТОЯЩИЙ
ПОМОЩНИК!



ТЕБЕ ПОНРАВИЛОСЬ ПУТЕШЕСТВОВАТЬ С УМНЫМ ПОМОЩНИКОМ?

ЗАДАНИЕ 15

ПРИДУМАЙ И НАРИСУЙ СВОЕГО УМНОГО ПОМОЩНИКА.
ПОДУМАЙ, ЧЕМ ОН МОЖЕТ БЫТЬ ТЕБЕ ПОЛЕЗЕН.

